

serba-serbi **pengajaran** bahasa

BUKU 2

Editor : A. Khairul Hakim
M. Syaifuddin

SERBA-SERBI PENGAJARAN BAHASA

Buku Kedua

Penulis:

Muhsinin
Zuliati Rohmah
Mokhamad Syaifudin
Irma Soraya
Wahju Kusumajanti
Muhammad Amin
Anti Muhammad Yauri

Editor:

A. Khairul Hakim
M. Syaifuddin

Cetakan 2: Maret 2010

Diterbitkan Oleh:

EF Press
Jl. Pagesangan 2H/1
Surabaya
Telp. (031) 71706761
Email: edufutura@yahoo.com

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR

DAFTAR ISI

Bagaimana Menggunakan Buku Teks Secara Efektif	1
Setting Up Your Classroom Layout	18
Menjadi Guru yang Lebih ‘Baik’	31
Pembelajaran Bahasa Asing sebagai Bahasa Kedua	41
Kegiatan Komunikatif dalam Pengajaran Sastra Inggris pada Program Studi Tadris	60
Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	76
Cara Mudah Membuat Teka Teki Silang dengan Menggunakan Program Hotpotatoes pada Pembelajaran Bahasa Inggris	85

Cara Mudah Membuat Teka Teki Silang dengan Menggunakan Program HotPotatoes pada Pembelajaran Bahasa Inggris

Andi Muhammad Yauri

Penggunaan *software* media pengajaran merupakan salah satu hal yang sangat membantu guru pada proses pembelajaran bahasa Inggris dalam kelas. Hal ini karena beberapa *software* telah dirancang khusus untuk memudahkan guru membuat program sendiri berdasarkan kebutuhan dan tingkat keterampilan berbahasa murid. Selain itu, beberapa program dibuat secara interaktif yang dapat digunakan antara pembelajar dengan komputer yang menjadikan proses belajar lebih menyenangkan.

Salah satu program komputer yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran dalam kelas yakni Hotpotatoes. Hingga saat ini program ini telah memasuki versi 6. Program ini dapat digunakan secara gratis yang diunduh melalui internet sepanjang untuk tujuan pendidikan atau non-komersil. Tidak terlalu sulit untuk mendapatkannya, hanya dengan memasukkan kata kunci HotPotatoes di mesin pencari Google atau mengunjungi langsung situs penyedianya di <http://hotpot.uvic.ca/>.

Program ini dapat membantu memudahkan pengajar membuat media pengajaran baik berbentuk hasil cetakan teks maupun interaksi antara komputer dan pembelajar.

Beberapa jenis latihan bahasa Inggris juga dapat dibuat dengan menggunakan program ini misalnya soal pilihan ganda, benar salah, isian jawaban teks, jawaban singkat, teka teki silang, menyusun kalimat acak, mencocokkan kata, dan menyusun kata atau kalimat.

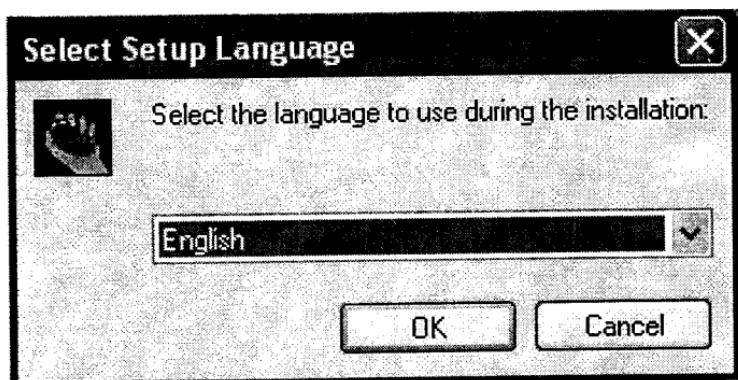
Namun demikian, kekurangan utama penggunaan program ini adalah keharusan menggunakan komputer. Bagi pengajar atau sekolah yang belum mempunyai komputer tentunya program ini tidak bisa diaplikasikan. Akan tetapi, bukan harga mati bahwa program ini sama sekali tidak bisa digunakan. *Sharing* komputer dengan rekan sejawat yang memiliki komputer merupakan salah satu jalan keluar terbaik. Jika demikian, hal yang dapat dilakukan yakni dengan menggunakan hasil cetakan dari program yang telah dibuat misalnya membuat teka teki silang.

Untuk menjalankan semua program dalam HotPotatoes dibutuhkan JavaScript dan HTML yang antarmukanya dapat dilihat dengan menggunakan *browser Internet Explorer*. Untungnya, pengguna tidak disyaratkan untuk mengetahui secara mendalam JavaScript dan HTML dalam membuat dan menjalankan program tadi. Pengguna justru hanya butuh memasukkan data misalnya kalimat pertanyaan beserta jawabannya lalu menekan tombol yang tersedia dan program akan bekerja secara otomatis hingga dapat ditampilkan di *browser*.

Menginstal Program

Sebelum membuat program yang diinginkan terlebih dahulu harus diinstal program utamanya yakni HotPotatoes. Di dalam program ini terdiri atas lima bagian yakni JCloze, JQuiz, JCross, JMatch, dan JMix. Setelah program ini terinstal barulah pengguna bisa memilih jenis latihan yang diinginkan yang tersedia dalam program HotPotatoes. Dalam panduan singkat ini, penulis hanya akan memfokuskan pada pembuatan program teka teki silang yang dapat dibuat dengan menggunakan JCross sebagai media pembelajaran dalam kelas.

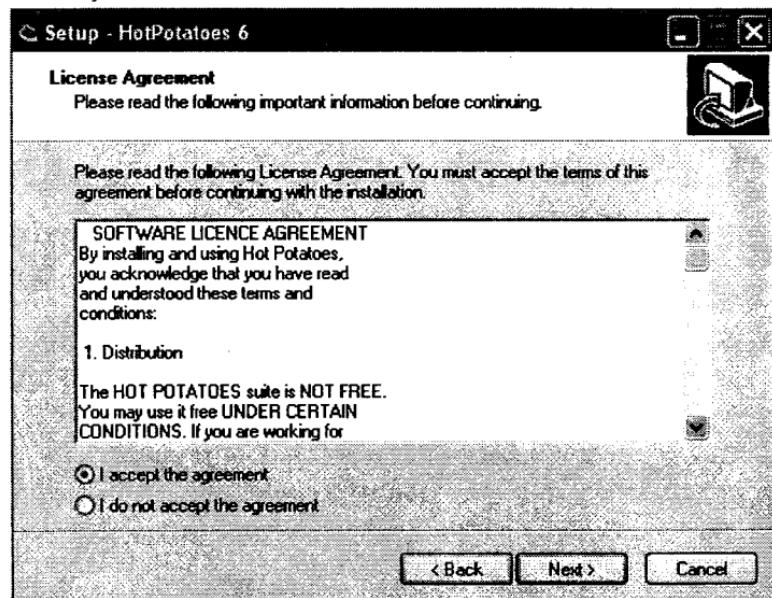
1. Untuk mendapatkan programnya dapat diunduh pada alamat <http://hotpot.uvic.ca/>
2. Setelah programnya didapat, klik ikon setup HotPotatoes setup lalu pilih bahasa yang akan digunakan selama proses instalasi.



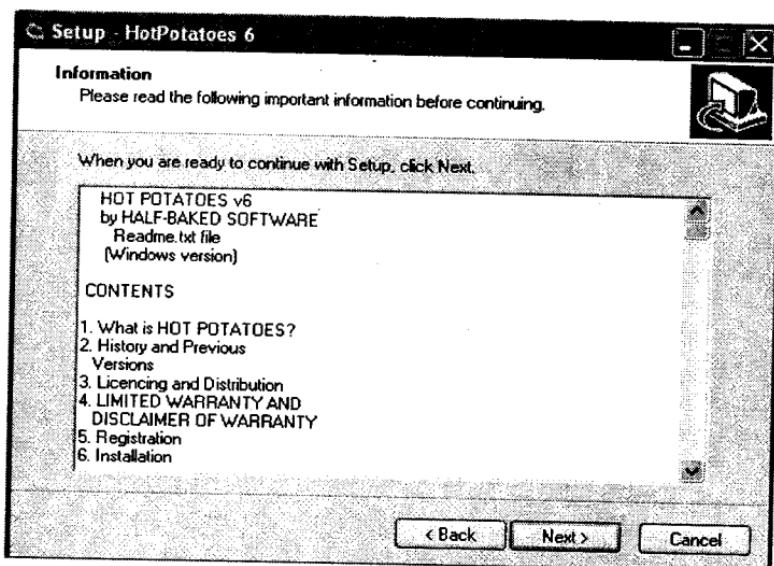
3. *Instal HotPotatoes 6 ke dalam komputer Anda.*



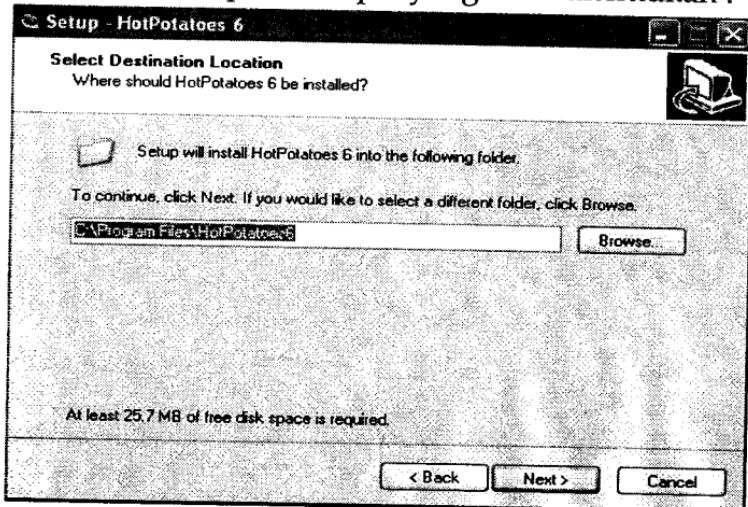
4. Tekan tombol **Next** dan pilih *radio button I accept the agreement* untuk memastikan bahwa Anda telah menyetujui persetujuan lisensi.



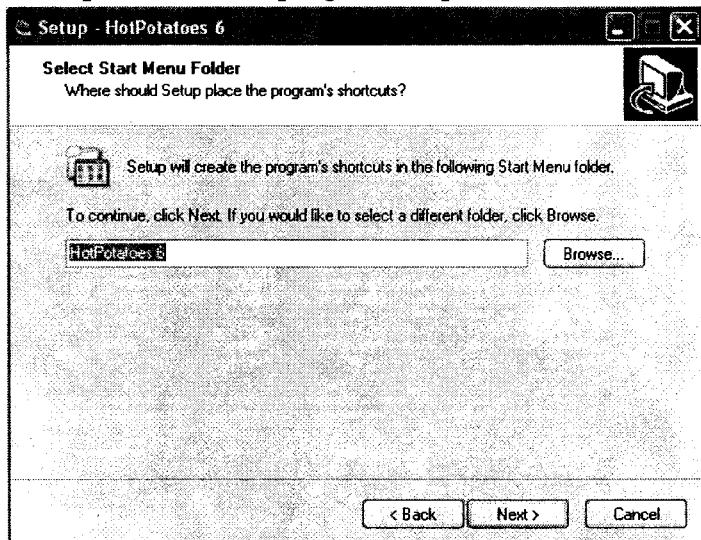
5. Tekan tombol Next.



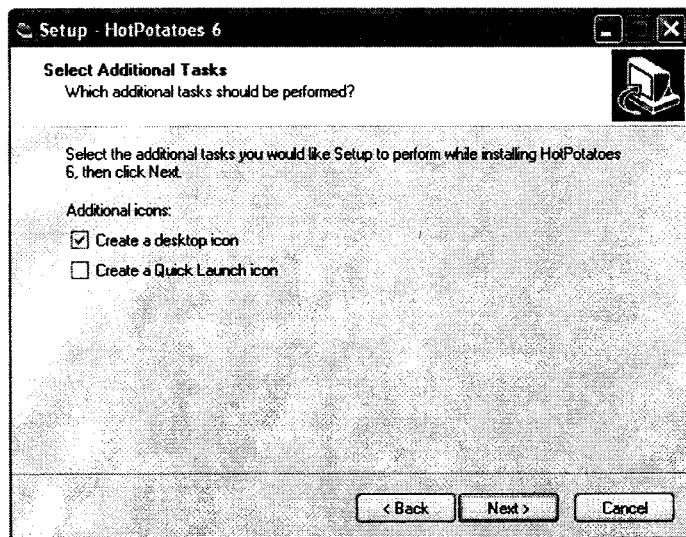
6. Pilih lokasi atau tempat di mana program ini akan ditempatkan dengan menekan tombol **Browse**. Jika Anda tidak menggunakan opsi ini maka komputer secara otomatis akan menempatkan program HotPotatoes pada tempat yang telah ditentukan .



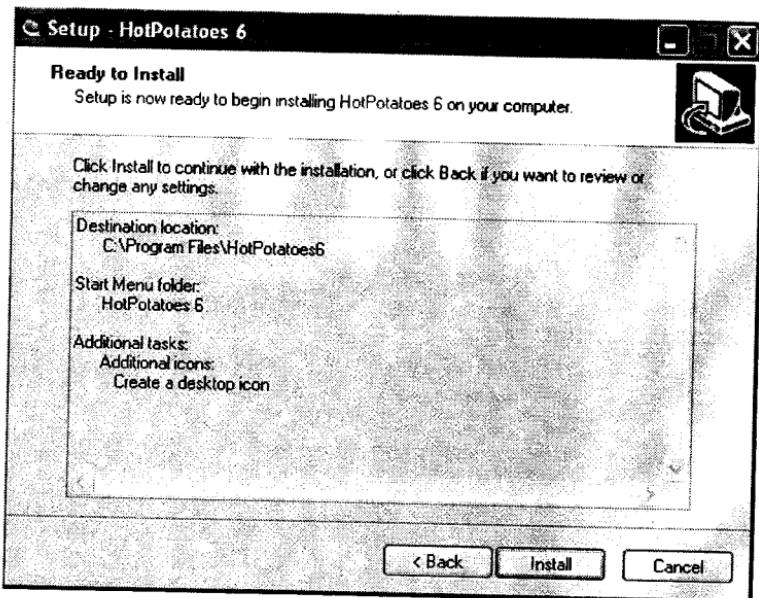
7. Tekan tombol **Next**, dalam langkah ini komputer akan menempatkan *shortcut* program ini pada folder menu Start.



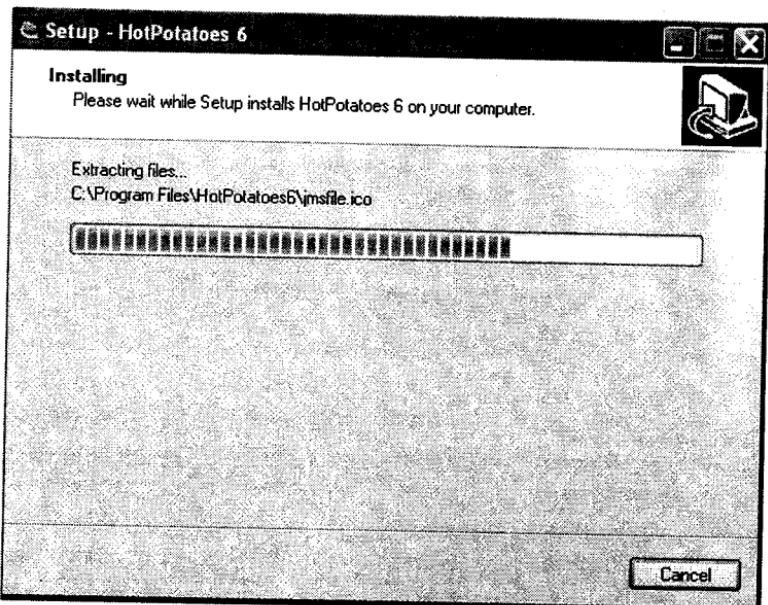
8. Tekan tombol **Next** untuk meletakkan *icon* program ini pada bagian *desktop*.



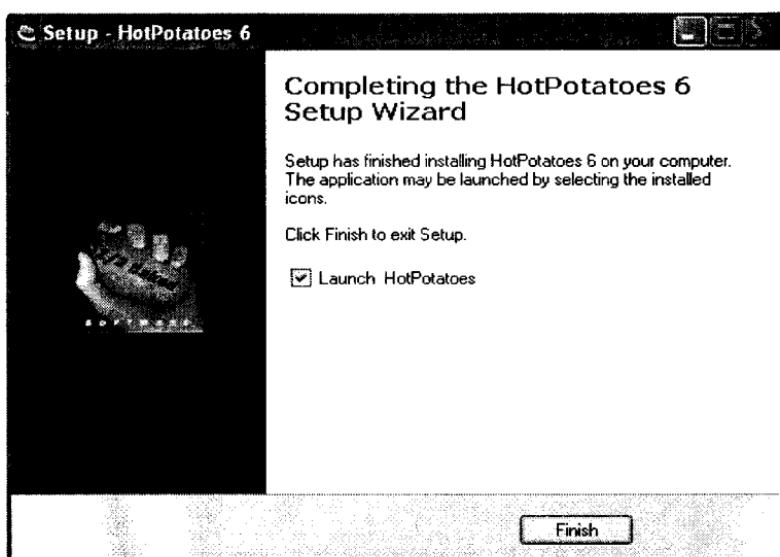
9. Tekan tombol **Next** dan program telah siap untuk diinstal.



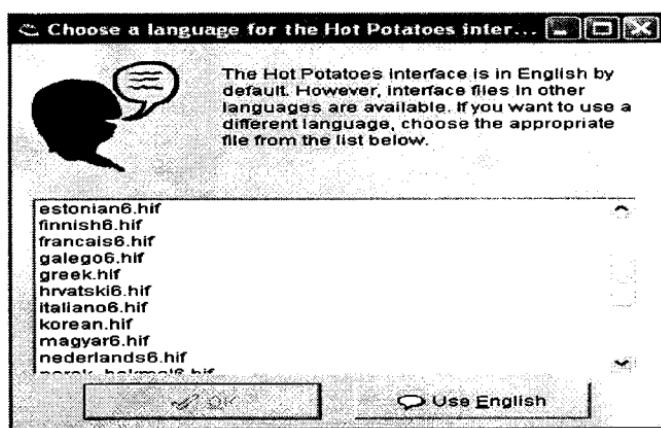
10. Tekan tombol **Install** untuk menginstal programnya.



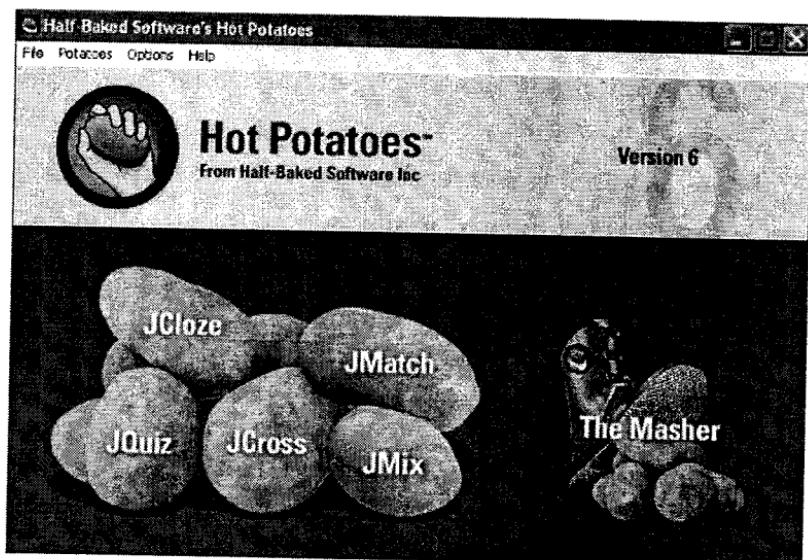
11. Program HotPotatoes telah berhasil diinstal. Tekan tombol **Finish** untuk memunculkan programnya.



12. Sebelum program dimunculkan kotak dialog pilihan bahasa akan tampil. Pilih tombol **Use English** untuk menggunakan Bahasa Inggris pada semua instruksi, petunjuk, dan tombol dalam program ini.



13. HotPotatoes versi 6 siap untuk digunakan.



Membuat Teka Teki Silang

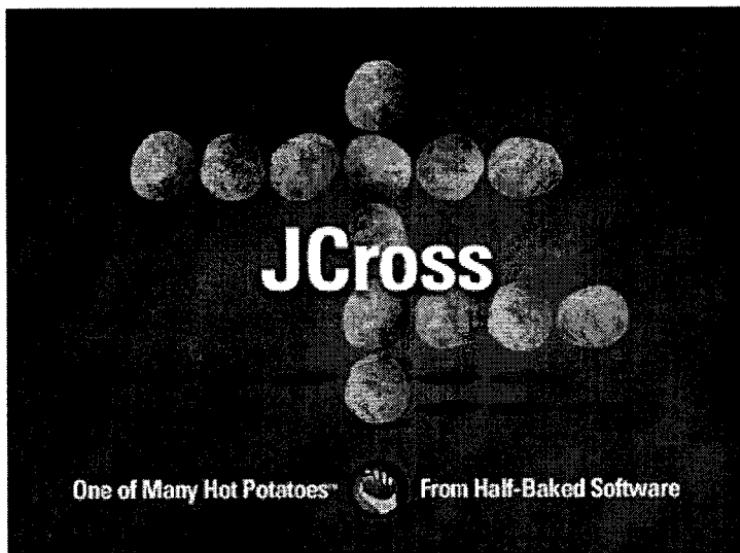
Menggunakan teka teki silang atau *crossword* sebagai media pembelajaran menjadikan proses pembelajaran semakin menarik. Apalagi jika disajikan dalam bentuk *race game*. Teka teki silang cocok digunakan dalam *mereview* atau menambah kosa kata pembelajar. Selain itu, juga cocok sebagai *warmer* atau *filler* yang digunakan pada bagian awal pengajaran dalam kelas atau disela-sela pembelajaran baik pada bagian pertengahan maupun akhir.

Untuk membuat teka teki silang, setidaknya terdapat dua cara yang dapat digunakan yakni manual dan otomatis. Cara manual maksudnya pembuat teka teki menyusun sendiri kata kata dalam *grid* sesuai kehendak Anda yang akan ditampilkan baik mendatar maupun menurun.

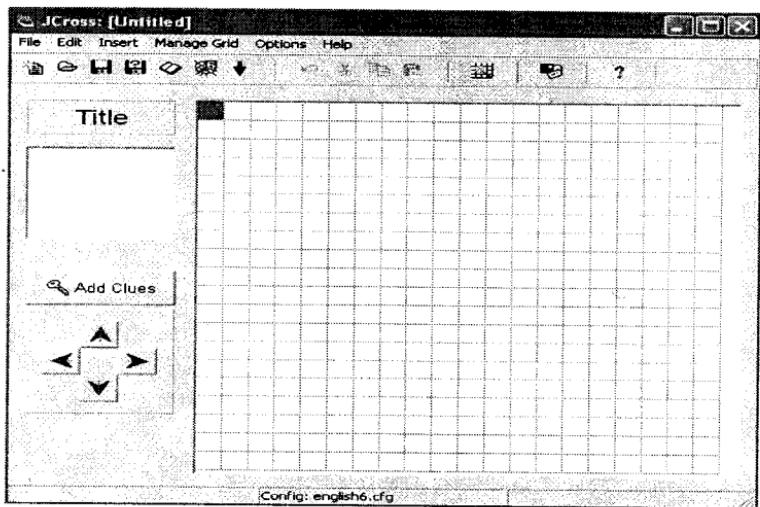
Kata-kata tersebut nantinya merupakan jawaban dari pertanyaan teka-teki tersebut. Cara otomatis maksudnya yang dibutuhkan oleh pembuat teka teki hanya mengetik maksimal 20 kata yang akan ditampilkan tanpa harus merancang atau menyusun kata tersebut secara mendatar atau menurun. HotPotatoes akan mengatur sendiri secara otomatis posisi kata dalam kotak *grid* baik mendatar maupun menurun. Anda dapat menggunakan salah satu cara tersebut menurut yang Anda anggap mudah dan praktis digunakan.

Cara Manual

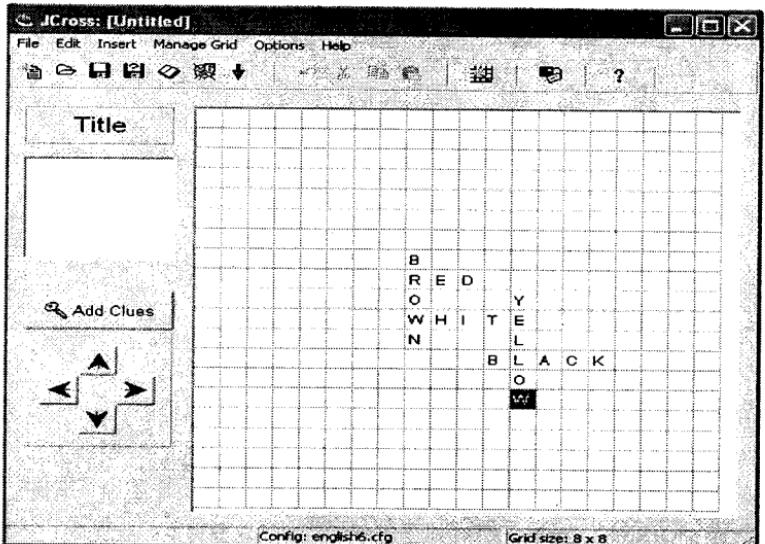
1. Klik tombol **Start**, **All Programs**, **Hot Potatoes 6**, dan **JCross**. Anda juga bisa mengklik icon HotPotatoes secara langsung pada *desktop* lalu pilih **JCross**.



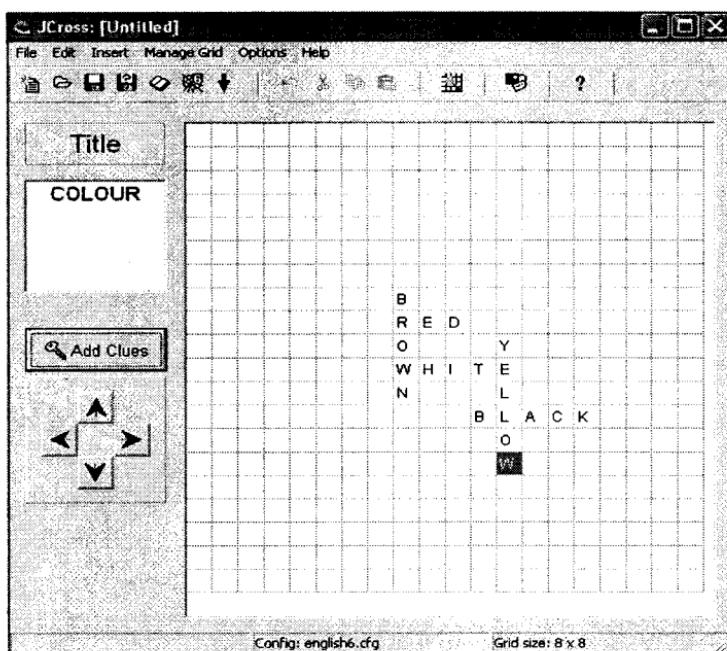
2. Antarmuka *JCross* akan muncul seperti gambar berikut.



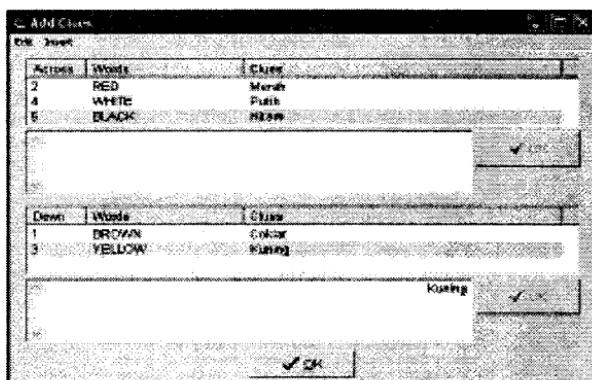
3. Ketik kata kunci atau jawaban yang Anda kehendaki di dalam *grid* atau kotak-kotak. Kata kunci tersebut nantinya akan muncul sebagai jawaban yang dimasukkan oleh penjawab teka teki tersebut.



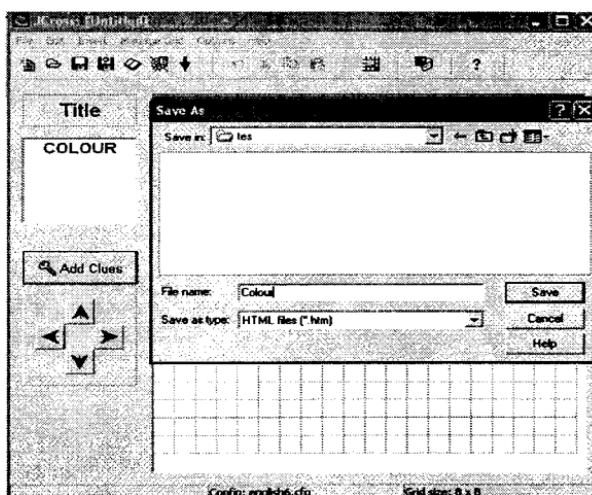
4. Jangan lupa mengetik judul teka teki yang dibuat tadi pada kotak Title.



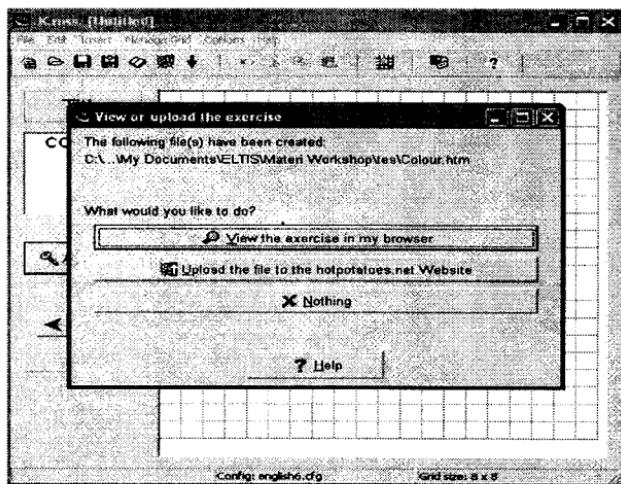
5. Klik tombol Add Clues yang berada di bawah kotak judul atau yang terdapat tanda gambar kunci untuk memasukkan kata kunci atau pertanyaan setiap kata yang terdapat dalam *grid*. Tulis pertanyaan atau definisi pada kotak yang berada dibawahnya. Klik tombol OK di sebelah kanan kotak dan lakukan berulang-ulang pada setiap kata. Sebagai contoh pada kolom Across nomor 2 terdapat kata RED yang sebelumnya telah dimasukkan pada kotak grid. Geser *pointer mouse* pada kata tersebut lalu masukkan kata kunci ke dalam kotak kosong di bawahnya misalnya kata Merah, tekan tombol OK. Secara otomatis kata kunci tersebut akan tercantum pada kolom Clues. Setelah memasukkan semua pertanyaan atau kata kunci tekan tombol OK yang berada pada bagian bawah tengah kotak dialog Add Clues.



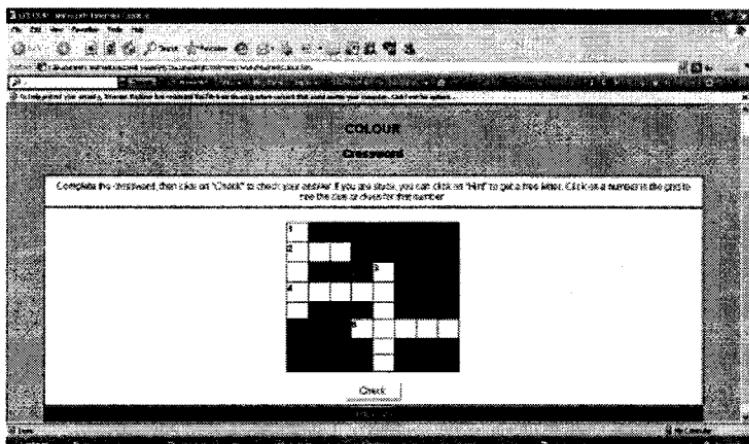
- Setelah memberikan judul dan memasukkan semua kata kunci langkah selanjutnya yakni menyimpan pekerjaan Anda agar bisa dilihat hasilnya melalui halaman **web.klik File, Create Web Page, Standard Format**. Ketik nama file yang Anda kehendaki misalnya *Colours*. Biarkan tipe HTML pada kotak **Save as type** lalu klik tombol **Save** untuk menyimpan pekerjaan kita.



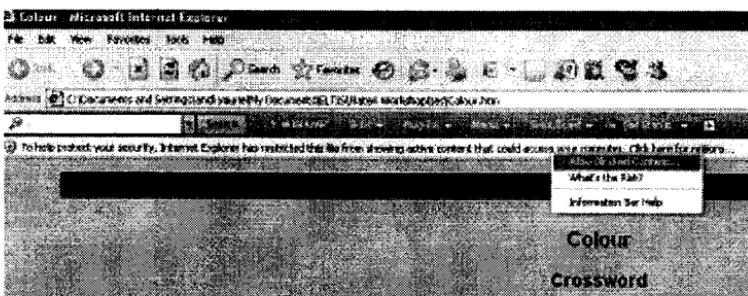
- File yang telah dibuat sudah bisa dilihat hasilnya dengan menggunakan *browser Internet Explorer* dengan menekan tombol **View the exercise in my browser**.



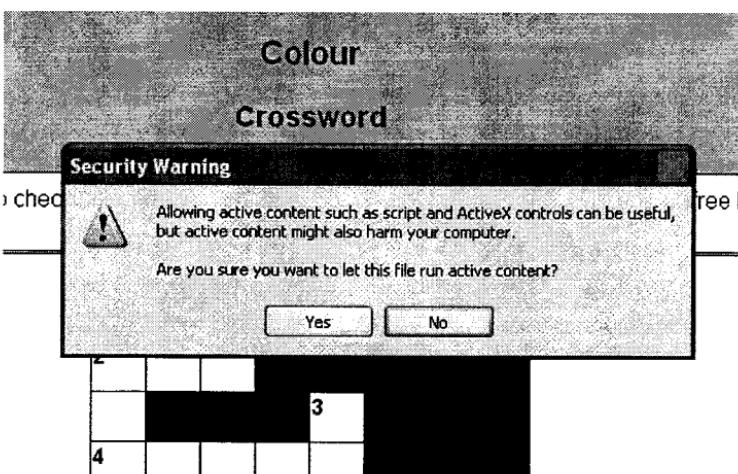
8. Teka teki silang yang telah dibuat tadi sekarang dapat dilihat dengan menggunakan *browser Internet Explorer*. Namun demikian, Anda akan menemukan masalah teknis yakni teka teki silang belum berfungsi sepenuhnya atau mengalami kemacetan. Contohnya saat diklik nomor 1 menurun maka tidak akan muncul pertanyannya.



9. Untuk memperbaikinya, klik kanan pada bagian atas *browser* sehingga muncul kotak dialog dan pilih **Allow Blocked Content...**



10. Klik tombol Yes untuk mengaktifkan teka teki silang .



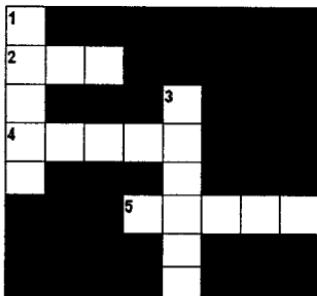
11. Teka teki silang telah siap digunakan. Masukkan kata dalam kotak untuk menjawab pertanyaan. Ketik kata tersebut di dalam kotak dan klik tombol Enter. Jika tidak yakin jawaban yang Anda masukkan benar maka dapat digunakan tombol Hint untuk memunculkan jawabannya berupa huruf yang dimunculkan satu demi satu yang pada akhirnya muncul satu kata.

Crossword

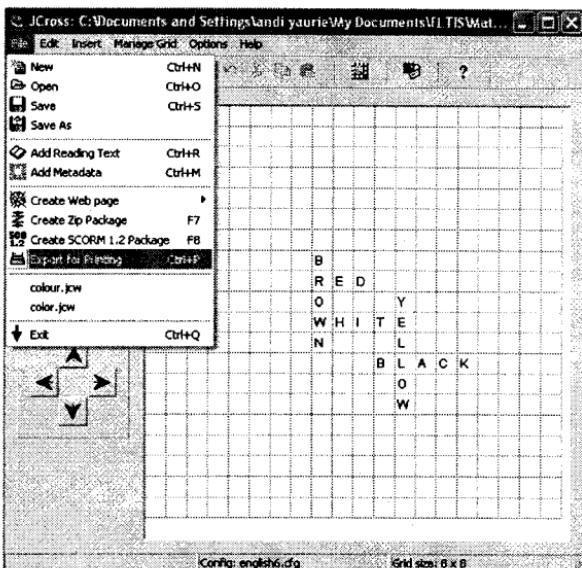
Complete the crossword, then click on "Check" to check your answer. If you are stuck, you can click on "Hint" see the clue or clues for that number.

Down: 1: Coklat

Enter



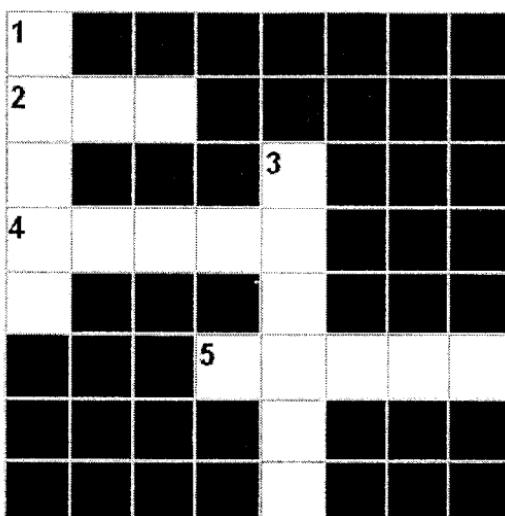
12. Teka teki silang yang Anda telah buat tadi juga dapat dilihat dalam bentuk hasil cetakan. Caranya cukup mudah yakni klik File dan pilih Export for Printing



13. Hasilnya akan terlihat seperti gambar di bawah ini yang muncul dalam browser *Internet Explorer*. Klik icon *print* pada browser tersebut untuk melihat hasil cetakannya. Hasil cetakannya nanti tidak muncul warna hitam untuk membedakan tempat jawaban mendatar dan menurun.

Colour

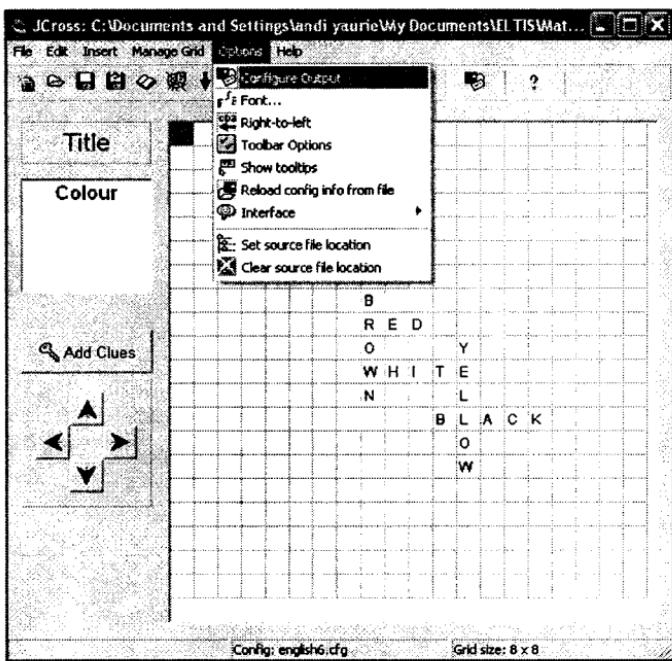
Crossword



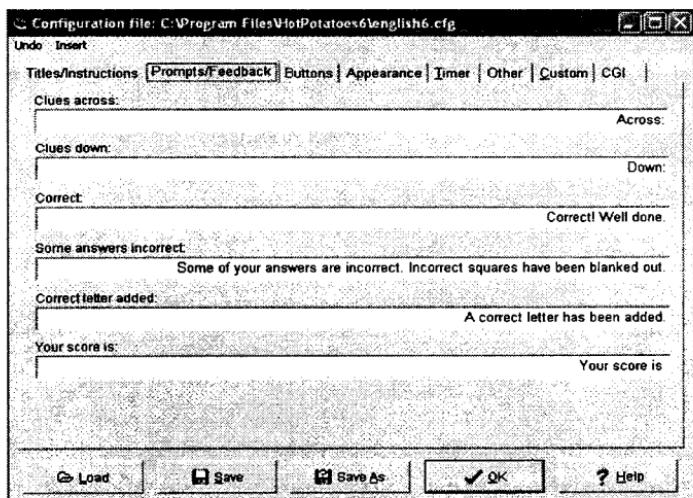
Across: **Down:**

2	Merah	1	Coklat
4	Putih	3	Kuning
5	Hitam		

14. Untuk membuat teka teki silang yang Anda telah buat tadi lebih menarik, Anda dapat mengatur atau mengkonfigurasi judul, instruksi, dan pengaturan waktu kedalam bahasa Indonesia. Klik **Options** dan pilih **Configure Output**.

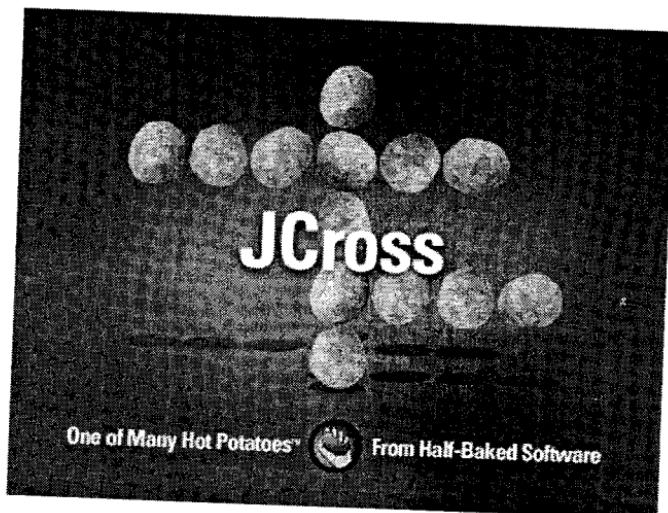


15. Saat selesai dikonfigurasi klik OK.

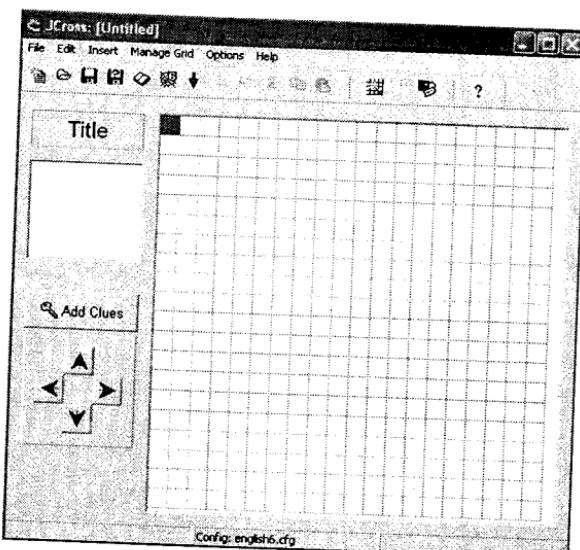


Cara Otomatis

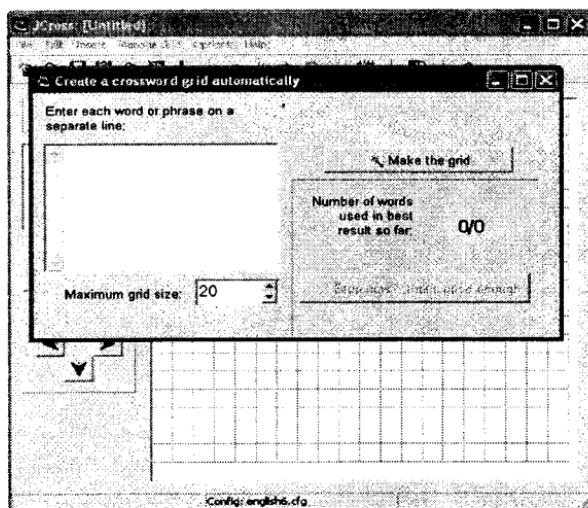
1. Klik tombol Start, All Programs, Hot Potatoes 6,dan JCross. Anda juga bisa mengklik icon HotPotatoes secara langsung pada *desktop* lalu pilih JCross.



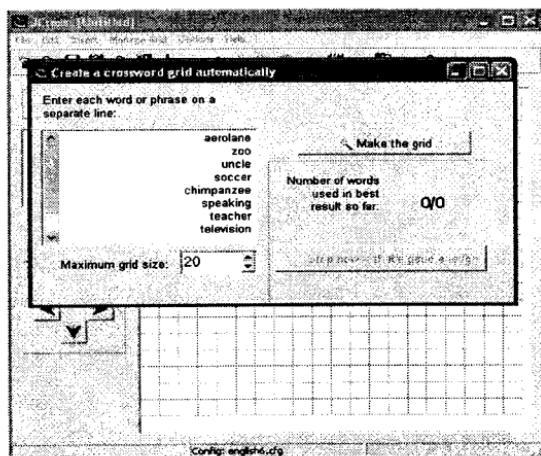
2. Antarmuka JCross akan muncul seperti gambar berikut.



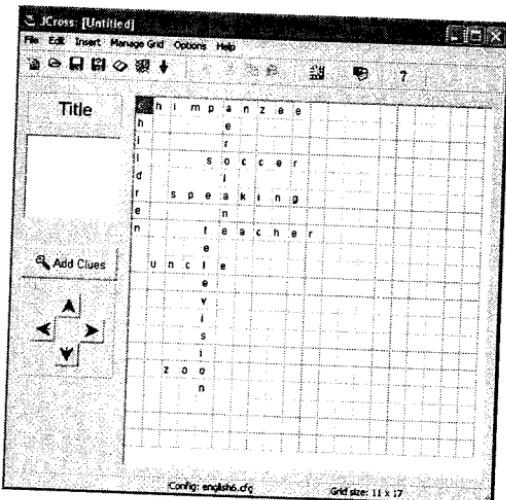
3. Klik menu *Manage Grid* dan pilih *Automatic Grid-Maker*. Atau bisa juga mengklik ic Automatic Grid-Maker



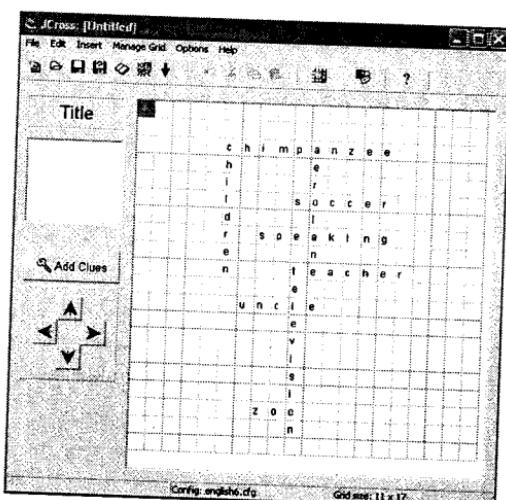
4. Masukkan satu persatu kata kunci yang diinginkan pada kotak dalam kotak dialog **Create a crossword grid automatically**. Setelah mengetik satu kata lalu tekan tombol *Enter* pada *keyboard* komputer. Begitu dan seterusnya hingga Anda merasa kata yang dimasukkan sudah cukup.



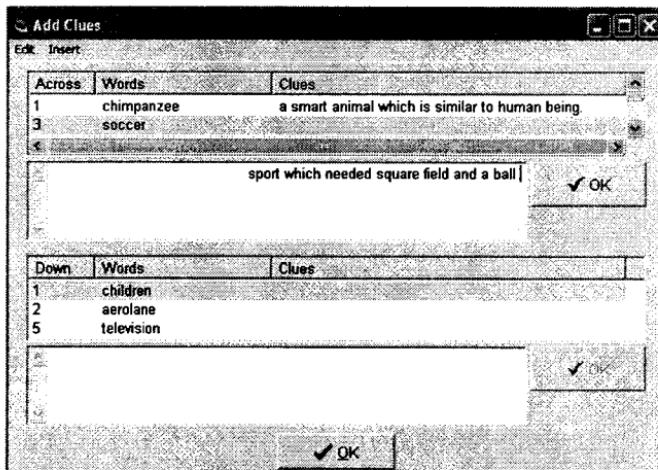
5. Setelah selesai memasukkan kata yang diinginkan, tekan tombol **Make the grid** yang terdapat di sebelah kanan. Lihat hasilnya! Secara otomatis program ini akan menyusun kata yang telah dimasukkan tadi hanya dengan menekan satu tombol saja.



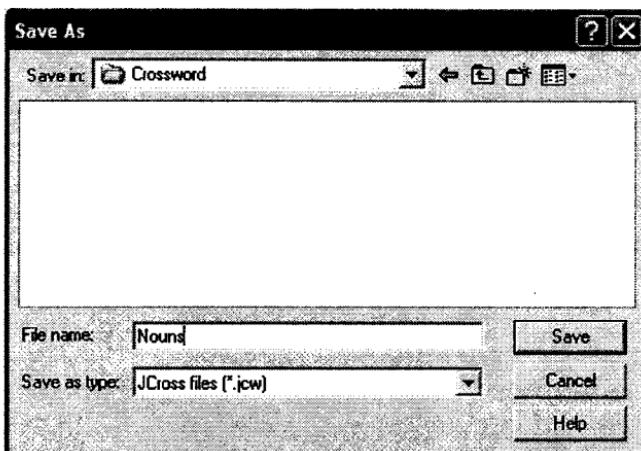
6. Semua tampilan kata berada pada sudut kiri kotak. Untuk mengubah posisinya, klik tombol tanda panah yang berada di bawah tombol Add Clues.



7. Masukkan kalimat pertanyaan setiap kata dengan mengklik tombol **Add Clues**. Caranya sama dengan langkah 5 cara manual. Setelah semua kata atau kalimat pertanyaan dimasukkan, klik tombol **OK** pada bagian tengah bawah.



8. Jangan lupa memberikan judul pada kotak Title lalu menyimpan *file* yang telah dibuat (langkah 5 dan 6 pada cara pembuatan secara manual).



Teka teki silang selesai dibuat dan sudah siap ditampilkan melalui browser *Internet Explorer* atau dapat dilihat dalam versi cetak. Caranya sama dengan yang dilakukan pada langkah 7 – 15 pada cara manual.

Membuat teka teki silang dengan menggunakan program HotPotatoes memang lebih memudahkan bagi sebagian pengajar Bahasa Inggris karena gampang bagi mereka dalam mempersiapkan materi pembelajarannya. Dalam hal proses pembelajaran, para peserta pembelajaran dapat menjadikan materi ini sebagai satu hal yang menantang namun mengasyikkan. Peserta pembelajaran dapat menambah kosa kata dan semangat kerjasama tim atau kelompok dalam menjawab setiap pertanyaan teka teki tersebut. Anda dapat membuat teka teki silang dengan menggunakan dua cara yakni secara manual dan otomatis. Anda dapat memilih cara yang lebih praktis atau sesuai dengan yang Anda kehendaki. Begitu pula bentuk penayangannya yang dapat disajikan dalam bentuk cetak maupun berinteraksi langsung dengan komputer, keduanya menyenangkan.

Jika Anda mendapatkan masalah mengenai kata kunci yang dimasukkan diblok atau dibatasi oleh program ini, Anda tak perlu khawatir, hal ini terjadi karena Anda diwajibkan untuk mendaftarkan program ini terlebih dahulu sebelum digunakan. Sepanjang Anda menggunakan program ini untuk kepentingan pendidikan dan bukan untuk kepentingan komersil maka Anda bisa menggunakannya tanpa perlu khawatir akan tuntutan hukum. Anda bisa mengatasinya dengan menjalankan program HotPotatoes terlebih dahulu. Tekan empat buah tombol di *keyboard* komputer secara bersamaan **Ctrl+Alt+Shift+F2**. Akan muncul kotak dialog untuk pendaftaran, pada bagian **User name** isilah **Temporary registration**. Pada bagian **Key** ketik **ISRB-TRXM-TRKE**. Sekarang Anda sudah tidak dibatasi lagi oleh program tersebut untuk memasukkan kata yang dikehendaki.